

Schede di valutazione

Da ritagliare e compilare a cura dei master. Le prime cinque sono per i personaggi, la sesta per la squadra.
Mantenete i due mazzi ordinati (squadre e giocatori): trovare i vincitori sarà questione di un istante.

Realizzate da Davide Orlandi per **Il Borgo e la Ruota**

<http://utenti.tripod.it/ilborgoelaruota>

	← Punteggio totale del giocatore = parziale + 1/5 dell'avanzamento
PG:	<input type="text"/>
Cognome e Nome:	
Squadra:	
Interpretazione (1-20): <input type="text"/>	Qualità di gioco (1-20): <input type="text"/>
Comportamento (1-5): <input type="text"/>	Avanzamento (1-20): <input type="text"/>
Punteggio parziale del giocatore = interpretazione + qualità + comportamento → <input type="text"/>	

	← Punteggio totale del giocatore = parziale + 1/5 dell'avanzamento
PG:	<input type="text"/>
Cognome e Nome:	
Squadra:	
Interpretazione (1-20): <input type="text"/>	Qualità di gioco (1-20): <input type="text"/>
Comportamento (1-5): <input type="text"/>	Avanzamento (1-20): <input type="text"/>
Punteggio parziale del giocatore = interpretazione + qualità + comportamento → <input type="text"/>	

	← Punteggio totale del giocatore = parziale + 1/5 dell'avanzamento
PG:	<input type="text"/>
Cognome e Nome:	
Squadra:	
Interpretazione (1-20): <input type="text"/>	Qualità di gioco (1-20): <input type="text"/>
Comportamento (1-5): <input type="text"/>	Avanzamento (1-20): <input type="text"/>
Punteggio parziale del giocatore = interpretazione + qualità + comportamento → <input type="text"/>	

	← Punteggio totale del giocatore = parziale + 1/5 dell'avanzamento
PG:	<input type="text"/>
Cognome e Nome:	
Squadra:	
Interpretazione (1-20): <input type="text"/>	Qualità di gioco (1-20): <input type="text"/>
Comportamento (1-5): <input type="text"/>	Avanzamento (1-20): <input type="text"/>
Punteggio parziale del giocatore = interpretazione + qualità + comportamento → <input type="text"/>	

	← Punteggio totale del giocatore = parziale + 1/5 dell'avanzamento
PG:	<input type="text"/>
Cognome e Nome:	
Squadra:	
Interpretazione (1-20): <input type="text"/>	Qualità di gioco (1-20): <input type="text"/>
Comportamento (1-5): <input type="text"/>	Avanzamento (1-20): <input type="text"/>
Punteggio parziale del giocatore = interpretazione + qualità + comportamento → <input type="text"/>	

Punteggio totale della squadra	
<ul style="list-style-type: none">• Sommare i <i>parziali</i> dei giocatori• Dividere la somma per il numero di giocatori• Aggiungere al risultato il massimo avanzamento della squadra →	
Nome squadra:	
Provenienza:	
Avanzamento massimo:	Numero di giocatori:
<input type="text"/>	<input type="text"/>