

Punteggio avanzamento (divisione in ventesimi)

1	Acquisire informazioni sulla locazione dell'Oracolo.
2	Uscire dalla cripta vivi.
3	Arrivare di fronte all'entrata dell'Oracolo.
4	Avere la visione dall'Oracolo.
5	Sbarcare ad Andermoth.
6	Inizio dell'attentato della Lyonwë (punto guadagnato contemporaneamente al successivo se i PG non sono presenti).
7	Acquisire il pugnale di Noën l'Illuminato.
8	Evocare Noën l'Illuminato.
9	Acquisire la Formula per prevedere la rotta dell'Isola degli Gnomi
10	Partire verso il Vortice.
11	Acquisire la Scatoletta d'Emergenza degli gnomi.
12	Arrivare vivi dall'altra parte del Vortice.
13	Incontrare il ragazzo sulla riva, senza "cadere" nel vuoto.
14	Venire "raddrizzati" dall'incantesimo del Nucleo.
15	Arrivare in vista di Ygg.
16	Ottenere l'informazione che la runa è stata forgiata ai piedi di Ygg.
17	Arrivare dove dimorano le tre Custodi del Tempo.
18	Rinascere dall'altra parte del mondo.
19	Raggiungere la cima della Colonna.
20	Tracciare la runa della pace sulla colonna, distruggendo quindi Veg'ha.